



# Välkommen till Upptäckaren

Det här spelet är skapat för att lära känna varandra på ett varmt och roligt sätt. Spelet ska vara snällt och uppmuntra till samtal och samarbete. Det finns inget tvång att göra något du inte vill – det viktigaste är att alla känner sig bekväma och har kul!

## SPELREGLER

### Förberedelser

Spelet består av fyra delar som ni sätter ihop till en stor spelplan. Varje spelare väljer en spelpjäs. Ni kan använda vad som helst som ni hittar i hemmet – en knapp, en liten leksak eller en annan sak som spelpjäs. Slå tärningen för att avgöra vem som börjar. Därefter turas ni om medsols.

### Så här spelar ni

Slå tärningen och flytta din spelpjäs det antal steg som tärningen visar. Landar du på en ruta markerad med "Kort", drar du ett kort från högen. På kortet finns tre kategorier och du väljer själv vilken du vill genomföra.

Om mig: Enkla frågor för att lära känna varandra.

Känsla: Frågor som går lite djupare.

Utmaning: Utmaningar.

### Om du väljer *Om mig* eller *Känsla*

Stanna kvar på din ruta efter att du svarat på frågan.

### Om du väljer *Utmaning*

Klarar du utmaningen själv – gå fram ett steg.

Klarar du utmaningen tillsammans med en annan spelare – gå båda fram ett steg.

Klarar alla spelare utmaningen – går ni alla fram ett steg.

## KOM IHÅG!

Det finns inga rätt eller fel svar. Du bestämmer själv hur mycket du vill dela med dig. Om du inte vill svara på en fråga eller göra en utmaning, hoppa över det och låt nästa spelare ta sin tur. Spelregler är till för att göra spelet roligt och rättvist – ni kan alltid komma överens om egna varianter! Det finns ingen ensam vinnare. Spelet går ut på att ha roligt, prata med varandra och stärka banden mellan alla spelare. Alla är vinnare när ni lär känna varandra bättre.